

天龙八部SF新手必看：角色选择、门派差异全解析

很多玩游戏的朋友，在接触天龙八部sf的时候，常常会遇到不少难题的。这心里，就希望能有个人可以给好好说道说道，让自己在游戏里能玩得更顺一些，我这儿，就跟大家仔细聊聊这个天龙八部sf。说起天龙八部sf它其实可跟那正宗的运营版本游戏有点子差异。很多玩家刚开始接触，懵懵懂懂，根本不知道这究竟是种怎样的游戏模式。其实，所谓天龙八部sf，就是那些非官方的、个体搭建起来的服务器，以此能让玩家去体验游戏。虽说跟官方有些不同的地方，但是也算是有自己一套游戏规矩。只是好多规则又没宣传好，这下咱们玩家就会碰到一堆不知道咋处理的难题。

这首要的一块儿，讲讲角色创建板块：

角色选择，不同种族跟门派差距可老大。你想玩法师类型的职业选的角色在成长跟技能设定方面就是与近战战斗选手有所区别。好比说，有的种族拥有高法师成长率，却在防御那块儿就是弱不禁风，就如同纸糊的盾牌不堪一击哟。选错的话，玩起来自然会很不顺畅。

加点模式，这个也重要得很。你不能乱加，因为游戏角色各方面数值那都有关联着未来发展走向。加点给匀着走，防御点不足，到了高级副本里头就是一碰便倒的货，如果攻击力没给够点数，打击难度高的敌人，那才着急，半天扣不下几层血。

完了再讲讲装备获取这茬：

第一点，就是完成任务，大部分任务都伴有装备奖励。有些任务线索比较隐匿，寻找过程有点难度就像在荆棘树林里头找个小饰品那般难。这个得仔细瞅瞅世界每个旮旯里藏着的文字或者符号，说不定线索便发现了。

第二点呀就是打装备靠战斗。这个大家都好理解就是各种打怪呀参与战斗中，越困难高级的地图里头的怪物、BOSS打下来掉落神装满级装备的可能行那就大得多；并且呢像咱们熟知天龙八部中那种专门做掉小角色升级之后逐渐进入高手局玩法类似在sf里头要不停地通过小难度战斗积累自己综合实力再去攻打更狠的敌人弄更强装备。

而关于活动，这也是得说说：

其一就是新服首次冲级达到目标有奖励。玩家得留意冲级速度呀要跟其他人较量着走。这个冲级活动存在限定的天数进行着

要是速度慢了完成不了，那眼巴巴望着那丰厚奖励得不到可有多糟心。

其二是节日专属活动等等 每个特特特日期的时候总会出现有意思的小环节 活动里头藏有平日里不容易搞到手的东 西 或者是稀缺资源 藏在里头隐藏着 得费些脑筋 才找能它们出来并得到它 往往大部分活动入口设置 在 角落不好寻到。

再聊聊获取资源这一块儿 ：

一是金币 它在天龙八部sf游戏里头做啥事都用到 角色获取额外的秘籍啦 新武器呢 还有买药水恢复角色状况都需要金币来支付

。赚金币通过特定等级副本刷

要是自身账号下的角色能力还不太过关千万不要去高级副本碰运气

金币那是要花大量时间才回收到不错数量 这个阶段去可能只落个徒劳无功地步 很没意思对不。另一种像 活跃度玩法每日做好任务可以积累一个什么数，通过达 成一定值换取相当丰厚东西有时甚至随机拿到极品货但天天坚持去整可不是轻松 的事反正得清楚做活跃换啥最是对你这职业玩法有用 有规划进行。当然还有怪物 身上搜刮零碎玩意，或者卖掉换取能当“真金白银的”等价玩意总之收集材料、 卖掉没用货等手段很多方法合理运用就不缺

有的人可能要问说 天龙八部sf会不会比原版官方的更容易上手？这里要我说 ，肯定啦这些sf版本虽然杂 甚至有的游戏本身很多内容不太完善但简化很多流程 与系统让新手玩家进入状态比原版顺畅。就是可能服务器稳定性方面有问题。像 玩家疑惑道具为什么老没有宣传价值大跟官方比较。原因多在于 sf没有官方一样 精细的平衡数据操作导致所以会感觉道具获得概率与强度不太那么协调。玩家又 说玩起突然没画面，有可能玩家下载端不完全对应此版本另外服务器性能差也经 常造成这种状况所以要在多种情况排查清楚问题点哪儿处理起来才快 那在我看来 玩天龙八部sf就是自己找点独特玩法的路数，想打破常规在游戏里造一番新天地。 但是得头脑放醒、多上心游戏各处动向，这样才能又好玩又没啥乱七八糟烦恼！